

MANUAL DE TÉCNICO INDILENGUAS

Manual técnico de la aplicación Indilenguas del
proyecto RAIM



Instalación y modificación de la plataforma:

Para instalar indilenguas es necesario un servidor web, la plataforma trabaja con diferentes sistemas operativos entre ellos: GNU/Linux, Windows (7, 8,10) y Mac OS X.

Como servidor se recomienda la instalación de un Wamp (Windows) o Lamp (Linux):

- Linux (kernel 3.0 o superior)
- Apache (versión 2.2 o superior)
- MySQL (versión 5.1x o superior)
- PHP5 (versión 5.4 o superior)

Una vez que los archivos han sido instalados en el servidor usted podrá acceder a indilenguas con la dirección exacta en donde usted haya guardado su directorio.

En el caso del grupo de Ambientes inteligentes adaptativos GAIA el link de acceso es <http://froac.manizales.unal.edu.co/embera/>

También es necesario la instalación de Adobe Flash Player para que las actividades de la sección de juega y aprende puedan funcionar correctamente.

Indilenguas está desarrollada en JavaScript, el cual permite tener una aplicación estructurada, dinámica y funcional y HTML5 (HyperTextMarkupLanguage, versión 5) que permite una interfaz estandarizada y moderna. También se utilizaron diversas herramientas multimedia que dieron soporte al desarrollo del contenido de la aplicación.

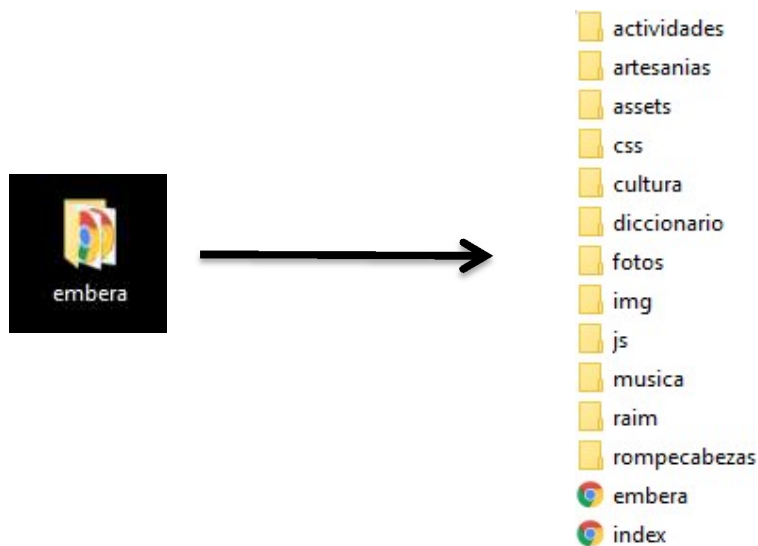
Para realizar cambios o modificaciones en la plataforma usted podrá utilizar un editor de HTML como por ejemplo:

- CoffeCup Free Editor



- TextWrangler
- TextMate
- Kompozer
- Aptana Studio
- Notepad++
- BlueGriffon
- Sublime Text
- JetBrains WebStorm
- Microsoft Visual Studio Express for Web

Partiendo de la carpeta que contiene todos los archivos de Indilenguas se procede a explicar la utilidad de cada uno y los ítems que contienen



Subcarpetas:

- ❖ **actividades:** en esta carpeta se encontrara todos los archivos que hacen parte de la sección juega y aprende de la plataforma, como lo es los



rompecabezas, actividades de memoria, de arrastrar y quiz. Dentro de cada uno hay un archivo .html que permite su edición.

- ❖ **artesanías:** en esta subcarpeta esta todos los ítems referentes a la sección de artesanías de la plataforma, dentro de ella hay un archivo.html que permite su modificación además de una carpeta con las imágenes que esta sección contiene.
- ❖ **assets:** *en* esta carpeta se encuentran las hojas de estilo CSS, los archivos JavaScript y las imágenes que se utilizan en el frontend de las aplicaciones para que tengan un buen aspecto.
- ❖ **css:** en esta carpeta se encuentran los archivos encargados del diseño de la página, de la apariencia de la misma, esta carpeta contiene la hoja de estilos en cascada, con la cual se le da forma y apariencia visual al contenido de Html.
- ❖ **cultura:** dentro de esta carpeta usted podrá encontrar y modificar la información referente a la sección “nuestra cultura” que hace parte de la plataforma, utilizando un editor Html.
- ❖ **diccionario:** en esta carpeta usted encontrara varios archivos.html que hacen referencia a cada una de las categorías que tiene el diccionario Embera Chami. En esta carpeta también están los estilos que se manejan para las categorías del diccionario, como el diseño de las tablas, las secciones, los títulos entre otros aspectos.
- ❖ Además en esta carpeta está el folder Voz/diccionario el cual contiene todos los audios que el diccionario requiere, organizados por categorías. En los folder ImgD e images están todas las imágenes organizadas por categorías pertenecientes al diccionario.
- ❖ **fotos:** en esta carpeta se encentran las imágenes alusivas a la sección de fotos de a plataforma



- ❖ **img:** en esta carpeta se encuentran los logos, de la página principal, imágenes representativas de los botones de navegación y la imagen utilizada en el fondo de la página.
- ❖ **js:** esta carpeta contiene los archivos que permiten la interacción del usuario con la página, los efectos y cambios de imágenes.
- ❖ **música:** en esta carpeta se encuentra el archivo editable del reproductor de música perteneciente a la sección de música y artesanías, además de todos los audios en el inmersos.
- ❖ **rompecabezas:** en esta carpeta se encuentra el editable de la sección de rompecabezas perteneciente a juega y aprende.

Archivo *índex:* este archivo permitirá la modificación de la página inicial de la plataforma la cual se muestra en la Fig.1



Figura 1: página inicial Indilenguas

Archivo *Embera:* este archivo permitirá la modificación de la página principal del pueblo indígena Embera Chami tal la cual se muestra en la Fig. 2



Figura 2: página principal pueblo Embera Chami

Para la modificación de las imágenes contenidas en la plataforma se hace necesario el uso de herramientas de diseño gráfico como Corel draw o Gimp