

Universidad Nacional de Colombia – Sede Manizales

Grupo de Investigación en Ambientes Inteligentes Adaptativos – GAIA

CHECK LIST GENERAL PRIMERA Y SEGUNDA ETAPA DE PRUEBAS

RAIM 2016

Implementación de un framework apoyado en tecnologías móviles y de realidad aumentada para entornos educativos ubicuos, adaptativos, accesibles e interactivos para todos. Código: 111956934172



A continuación se presentan diferentes enunciados que hacen referencia a cinco dimensiones, las cuales son evaluables en este punto del desarrollo de las herramientas. Marque una X en la casilla que corresponda de acuerdo a si el enunciado se cumple o no para la misma y N/A si el ítem no se puede evaluar en la herramienta, por sus especificaciones.

Al final, agregue los comentarios que considere pertinentes en caso de no haberse tenido en cuenta algún aspecto entre los ítems o de considerar importante hacer aclaraciones sobre sus respuestas.

Por favor indique a continuación la herramienta que está evaluando:

GAIATools

Dimensión Educativa	SI	NO	N/A
Las imágenes utilizadas en actividades y en la plataforma en general son acertadas con la realidad de lo que quiere representar	X		
La plataforma retroalimenta sobre los errores cometidos en las actividades	X		
Las actividades educativas disponibles poseen instrucciones para su desarrollo	X		
Las instrucciones proporcionadas son comprensibles	X		
Dimensión contenido	SI	NO	N/A
La arquitectura general y la jerarquía de los contenidos tienen sentido	X		
Se usa el idioma de forma adecuada y estándar, siendo entendible para todo tipo de usuario	X		
El contenido presenta un buen uso de la gramática	X		
El contenido presenta un buen uso de la ortografía	X		
Es posible acceder a los objetos de aprendizaje sin crear un usuario	X		
Dimensión estética	SI	NO	N/A
Hay suficiente contraste entre el texto y su color de fondo	X		
El contraste de los colores es estéticamente agradable	X		
Los enlaces y botones son visualmente identificables	X		
La distribución y tamaño de los elementos es adecuada	X		
La tipografía usada para el texto es legible y permite una adecuada velocidad de lectura	X		
Las imágenes utilizadas son adecuadas respecto al contraste de colores empleado	X		
Dimensión funcionalidad	SI	NO	N/A
Se utiliza el elemento HTML correcto para el contenido	X		
La herramienta ofrece la opción de navegar a la página principal desde cualquier punto de la navegación	X		
Todos los enlaces de la herramienta direccionan al contenido que referencian	X		
El audio es claro y entendible	X		



La herramienta presenta instrucciones que guían la navegación	X		
Las instrucciones son claras	X		
La herramienta reconoce la voz	X		
Realmente es posible crear, editar, eliminar y modificar la visibilidad de objetos de aprendizaje con la herramienta haciendo uso de los comandos de voz o de los botones dispuestos para estas acciones, de acuerdo al caso	X		
Es posible crear usuarios bajo el perfil de administrador y creador haciendo uso de los comandos de voz	X		
Se puede acceder al usuario creado haciendo uso de los comandos de voz	X		
Es posible permitir el acceso, como usuario administrador, de un usuario creador haciendo uso de los comandos de voz		X	
La seña es efectivamente reproducida	X		
La seña reproducida es entendible y clara	X		
Las imágenes pueden visualizarse sin inconvenientes	X		
Se realizan las actividades propuestas con facilidad haciendo uso de los métodos dispuestos para las mismas	X		
La herramienta presenta un funcionamiento óptimo en los navegadores más comunes, especialmente aquellos que tienen más accesibilidad (Internet Explorer y Mozilla Firefox)		X	
Es posible llenar los formularios o test requeridos por la herramienta (registro e identificación del perfil de usuario, entre otros) haciendo uso de herramientas asistivas, comandos de voz o el teclado, de acuerdo a la herramienta, sin ninguna dificultad	X		
La herramienta presentó resultados ajustados a sus necesidades cuando usted realizó búsquedas			X
Dimensión accesibilidad	SI	NO	N/A
La herramienta se basa en varias características sensoriales (sonidos, imágenes, símbolos, etc. De acuerdo al caso) para información relacionada con indicaciones de funcionamiento	X		
La herramienta explica cuál es el error, donde se encuentra y cuál es su solución, sin depender de una sola característica sensorial		X	
Las imágenes tienen texto alternativo	X		
La herramienta proporciona encabezados que facilitan su navegación	X		
Las imágenes decorativas son invisibles al lector de pantalla	X		
Los enlaces y menús son descriptivos	X		
El etiquetado de los enlaces y menús permite entender su funcionalidad	X		
La herramienta proporciona combinaciones de teclado para accesos rápidos a las diferentes funciones		X	
El etiquetado de los cuadros de texto permite conocer la información con que este debe ser rellenado	X		
Cuando se hace uso de listas desplegables, el lector de pantalla reconoce la posibilidad de seleccionar otros elementos	X		
Cuando es necesario rellenar campos de fecha, se indica el formato en que debe hacerse	X		



Las alertas presentan diferentes opciones de presentación (visual y auditiva)			X
La herramienta se ubica en los resultados de una búsqueda o en el contenido respectivo, una vez la página carga el enlace o botón presionado			X
Es posible modificar el tamaño de la letra		X	
La herramienta permite inhabilitar el reconocimiento de voz y el sintetizador de voz cuando se prefiera usar un lector de pantalla		X	
Se proporcionan alternativas accesibles para los códigos Captcha			X

Comentarios, aclaraciones o sugerencias

A continuación, presento algunas aclaraciones sobre los resultados marcados para la herramienta GAIATools:

Para la **Dimensión Educativa**

“Las imágenes utilizadas en actividades y en la plataforma en general son acertadas con la realidad de lo que quiere representar”, se hace la aclaración que la respuesta hace referencia a las imágenes manejadas propias mentes en el desarrollo no se toman en cuenta las imágenes agregadas por los diferentes usuarios que pueden crear objetos de aprendizaje ya que estos son casi imposibles de controlar.

“La plataforma retroalimenta sobre los errores cometidos en las actividades”, el sistema presenta las retroalimentaciones en la ejecución de las actividades, pero no se garantiza que el creador del usuario entregue una retroalimentación pertinente. En ocasiones cuando el creador no adiciona la retroalimentación entonces el sistema presenta la respuesta correcta.

Para la **Dimensión contenido**, de forma general se hace la aclaración que las respuestas son evaluadas según la operación del sistema, debido a que la forma en que se es escrito y presentados los contenidos de los objetos de aprendizaje son responsabilidad del usuario que los creo, la plataforma no se encuentra en realizar ese tipo de controles.