

ETAPA DE ANALISIS		
1. Tema:	Edad Media	
2. Título:	Edad Media: Realidad Aumentada	
3. Descripción:	Se da a conocer como era el entorno económico y social de la edad media.	
4. Dirigido a (Destinatario):	a. Estudiante	Estudiante
	b. Profesor	
5. Nivel de escolaridad (Contexto):	a. Preescolar	Básica Secundaria
	b. Básica primaria	
	c. Básica secundaria	
	d. Media	
	e. Superior	
	f. General	
6. Grado Escolar (Destinatario)	Séptimo u Octavo	
7. Nivel de dificultad	Baja	Media
	Media	
	Alta	
8. Objetivos Educativos que cubriría el OA:	Reconocer como las principales características de la edad media, así como los actores predominantes.	
9. Tipo de OA (Marcar con X):	a. Presentación de contenido	x
	b. Actividad	

ETAPA DE DISEÑO		
10. Fuentes (Detallar bibliografía usada):	R. Krebs, «profesorenlinea,» [En línea]. Available: http://www.profesorenlinea.cl/universalhistoria/Edadmedia.html . «mihistoriauniversal,» [En línea]. Available: http://mihistoriauniversal.com/edad-media/edad-media/ . G. R. Utrilla, «sobrehistoria,» [En línea]. Available: http://sobrehistoria.com/la-edad-media/ .	
11. Tecnologías de apoyo	a. Realidad Aumentada	x
	b. Accesibilidad	
	c. Móviles	X
	d. Ninguna	

12. Ubicación del OA	http://froac.manizales.unal.edu.co/roapRAIM/main.php
13. Estándar de metadatos	LOM

ETAPA DE CONSTRUCCIÓN	
14. Herramientas utilizadas para su construcción:	Unity 5.3.1 y Vuforia 5-0-10.
15. Proceso de adaptación: En caso de que el OA se adapte de otro OA, especificar qué elementos y cómo fue adaptado	